

Hotkeys:	Funktionen:	Erläuterung:
F1	Aufruf der Hilfe	++SYSTEMS erkennt automatisch an welcher Stelle Sie sich momentan befinden und ruft die dazugehörige Stelle im Benutzerhandbuch auf.
F2	Ändern Objekte	Die punkt- bzw.- linien- bzw. flächenförmigen Objekte im Bearbeitungsfenster werden hiermit zum Ändern mit Objektfangmodus ausgewählt. (Ausschalten der Fangmodi getrennt oder gemeinsam s.u.)
F4	Linien neu	in Zusammenhang mit der aktiven Partition und ihren Einzugsgebieten.
F5	Linien löschen	
F7	Kanal digitalisieren	Setzt eine Folge von Schächten und Haltungen unter Beachtung der Attribute der Musterhaltung bzw. des Musterschachts...
F8	Haltung zuordnen	Einzugsgebiete mit der Maus auf eine Haltung ziehen oder von einer Haltung wegziehen und damit zuordnen oder Zuordnung aufheben.
F9	Verknüpfte Elemente anzeigen	Durch Positionieren der Maus auf ein Objekt (Knoten, Abschnitt, Einzugsgebiet, Wasserknoten, Wasserleitung) werden die zugeordneten bzw. verknüpften Objekte umgefärbt. (Knote zu Abschnitt, Gebiete zu Abschnitt, Abschnitt zu Gebieten bzw. Knoten usw.) Dabei sind wieder die entsprechenden Fangmodi (s.u.) aktiv.
F10	Dto.	Dto.
F12	Stellt Iconleiste und Fenster auf Standardausrichtung zurück	Entspricht: <i>Ansicht - Symbolleisten - Standard wiederherstellen</i>

Hotkeys:	Funktionen:	Erläuterung:
Strg	Schaltet den Punktfang für Endpunkt einer (Poly)linie aus solange Taste gedrückt ist.	<p>Während des Arbeitens im Bearbeitungsfenster ist stets der Fangmodus aktiv. Punkt vor Linienfang. Um eine kurze Haltung zwischen zwei Schächten anwählen zu können kann mit gerückter Strg-Taste der Punktfang temporär deaktiviert werden. Analog dazu kann der Linienfang oder beide Fangmodi deaktiviert werden, um z.B. eine gewünschte kleinere Fläche zu fangen.</p>
<	Schaltet den Punktfang für Zwischenpunkte einer (Poly)linie aus solange Taste gedrückt ist. (erzeugt also immer eine einfache Linie)	
Shift[+ <]	Schaltet den Linienfang für die Linienendpunkte aus solange die Taste gedrückt ist. Wird gleichzeitig die „<“-Taste gedrückt wird der Fangmodus auch für die Zwischenpunkte einer (Poly)linie ausgeschaltet.	
Strg + Shift [+ <]	Schaltet Punkt.- und Linienfang aus solange beide tasten gedrückt sind. Auch hier kann zusätzlich die „<“ Taste hinzu kombiniert werden.	
Strg + (e)	Im Projektbaum wird der Eintrag für Wasserversorgung bzw. Kanalsystem ein- bzw. ausgeblendet.	Entweder ist der Eintrag Kanalsystem oder Wasserversorgung oder beide eingeblendet.
Strg + (f)	Knoten finden	Der Knoten finden - Dialog wird geöffnet. Schachtname bzw. -nummer ist einzugeben.
Strg + Bild nach unten	Vektorgrafiken ein-/ ausblenden	Schnelles Ein-/ Ausblenden. Grafik wird nicht aus dem Speicher entladen und kann schnell wieder eingeblendet werden.
Strg + Bild nach oben	Rastergrafiken ein-/ ausblenden	Schnelles Ein-/ Ausblenden. Grafik wird nicht aus dem Speicher entladen und kann schnell wieder eingeblendet werden.
Strg (+)	Eindimmen der Rastergrafik	Rastergrafik wird schrittweise intensiver. Pro drücken auf + um eine von 8 Stufen.
Strg (-)	Ausdimmen der Rastergrafik	Rastergrafik wird schrittweise abgeschwächt. Pro drücken auf – um eine von 8 Stufen.
Strg + (d)	Markierte Elemente demarkieren	Alle momentan markierten Elemente werden demarkiert.

Hotkeys:	Funktionen:	Erläuterung:
Strg + (k)	Färbungskonfiguration einblenden	Der Konfigurationsdialog der momentan ausgewählten Färbung wird aufgerufen.
Strg + (a)	Ansichtskonfiguration einblenden	Der Ansichtskonfigurationsdialog der momentan ausgewählten Ansicht wird aufgerufen.
Strg + (t)	Beschriftung versetzen	Versetzen der Beschriftungen durch Drag&Drop.
Strg + (m)	Vorhergehenden Masstab wählen	Mit dieser Tastenkombination kann man zwischen zwei Masstäben hin und her schalten. Dies ist sehr nützlich, wenn man auf kleinem Masstab arbeitet und immer wieder in einen großen Masstab schaltet um sich eine gewisse Übersicht zu verschaffen.
Strg + (w)	Zoom nah	Durch Aufziehen eines Rechtecks wird der Maßstab so angepasst, dass der Inhalt des Rechteckes mit maximaler Größe vollständig angezeigt wird.
Strg + (c) oder Strg + (Einfügen)	Kopieren	Der Inhalt eines Feldes wird in die Zwischenablage kopiert und kann mit STRG + (v) wieder in ausgelesen und in ein beliebiges anderes Feld bzw. Programm kopiert werden.
Strg + (v) oder Shift + (Einfügen)	Einfügen	Der aktuelle Inhalt der Zwischenablage wird an der gewählten Stelle eingefügt.
Strg + (x) oder Shift + (Entfernen)	Ausschneiden	Wie „Kopieren“ nur dass der Inhalt des Feldes nach dem Kopieren in die Zwischenablage gelöscht wird.
Strg + (z) oder Alt + (Back)	Undo	Manche Aktionen (z.B. Löschen von Schächten und Haltungen) können mit der Undo-Funktion rückgängig gemacht werden.
Strg +(y)	Redo	Mit der Redo-Funktion können rückgängig gemachte Aktionen (Undo) wieder hergestellt werden.

Hotkeys:	Funktionen:	Erläuterung:
Strg + (o)	Projekt öffnen	Laden eines vorhandenen KPP-Projektes.
Strg + (s)	Projekt speichern	Alle Daten werden in das aktuelle KPP-File gespeichert.
Strg + (n)	Neues KPP-Projekt anlegen	Ein neues ++SYSTEMS (KANAL, AQUA) Projekt wird angelegt.
Strg + (p)	Projekt drucken	Drucken des aktuellen Bildausschnittes.
Strg + (g)	Liste der Marker	Es erscheint eine Auflistung aller bisher gesetzten Marker. Diese können über das Menü angesprungen, geändert und gelöscht werden.